

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN SPAREPART MOTOR BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP 7.3.6 DAN MYSQLI 3.2.4

Anang Efendi, Ade Sulistianingsih

Abstrak: Pada Toko Sayuti Bandar Mataram Lampung Tengah, dalam proses input output penjualan dan pembelian masih manual, sering terjadi kesalahan pada keluar masuk barang, maka tujuan dari penelitian ini untuk merancang dan membangun aplikasi penjualan dan pembelian agar dapat meminimalisir kesalahan antara pembeli dan penjual. Metode yang digunakan dalam proses pembuatan sistem aplikasi adalah metode *waterfall* serta bahasa yang digunakan adalah PHP dengan proses pengerjaan sistem dibentuk berbasis web. Aplikasi ini dapat diimplementasikan menggunakan Google Chrome dan berhasil dalam pengujian menggunakan Opera Browser, Microsoft Edge, dan Internet Explorer sebagai akibatnya memudahkan pada proses penjualan & pembelian, & diperlukan sebagai wahana penunjang buat menangani pertarungan yg muncul pada perusahaan atau organisasi.

Kata kunci: Aplikasi, Penjualan, Pembelian, *Web*, *Waterfall*, PHP 7.3.6, Mysql 3.2.4.

Dalam kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, semakin banyak orang yang mendorong orang untuk meningkatkan bahkan menciptakan teknologi baru untuk memudahkan dan membantu mereka dalam pekerjaan sehari-hari, dan teknologi yang berkembang akan menjadi alat bantu dalam memecahkan masalah yang muncul di perusahaan. mengharapkan. Hal ini karena tidak semua bisnis, terutama yang kecil, sudah menggunakan sistem komputer untuk menjalankan bisnisnya.

Penggunaan teknologi secara otomatis sangat diperlukan, salah satunya adalah software. Karena itu sangat diperlukan perkembangan teknologi dan seharusnya dapat dimanfaatkan oleh perusahaan-perusahaan tersebut untuk mempermudah dalam pengolahan data penjualan dan pembelian khususnya pada saat menerapkan sistem teknologi internet.

Kendala yang sering muncul dalam pengolahan data yang masih manual ketika pada waktu melakukan pembukuan atau pengecekan data dan barang yang kurang terkontrol. Oleh karena itu untuk mengurangi kesalahan dan meningkatkan kualitas pada toko, seperti meningkatkan kinerja dan memudahkan karyawan untuk mengolah data, perlu adanya sebuah sistem yang dapat mendukung pengolahan data penjualan, persediaan stok barang, data distributor, data pembelian, laporan pembelian, dan laporan penjualan.

Toko Sayuti yang beralamat di Dusun Jatidatar Kec. Bandar Mataram Kab. Lampung Tengah merupakan *Commanditaire Venootschap* atau perseroan komanditer (CV) yang menjual sparepart motor beserta servis besar dan servis ringan pada motor. Secara garis besar, proses input output pada penjualan dan pembelian masih manual, sering terjadi kesalahan pada keluar masuk barang, jika kesalahan itu terjadi terus menerus maka akan mencapai kerugian dengan jumlah yang besar. Oleh karena itu betapa pentingnya pemanfaatan teknologi dalam pengolahan penjualan dan pembelian. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Sparepart Motor Berbasis Web Pada Toko Sayuti menggunakan Php 7.3.6 dan Mysql 3.2.4.

Analisis Sistem

Analisis sistem adalah proses pemecahan sebuah masalah pada sistem yang kompleks ke bagian-bagian yang lebih kecil, guna mengidentifikasi sebuah masalah pada sistem yang berjalan, sehingga memudahkan untuk mengetahui kebutuhan, kekurangan, dan kelebihan sistem yang akan dibuat serta pada gangguan yang bisa saja muncul saat sistem sedang bekerja. Oleh karena itu dengan menerapkan sistem analisis ini diharapkan dapat menjadi sebuah solusi untuk penyelesaian masalah dan perbaikan ke sistem yang lebih baik sesuai dengan pengembangan teknologi yang ada, Hasanah (2021).

Perancangan Sistem

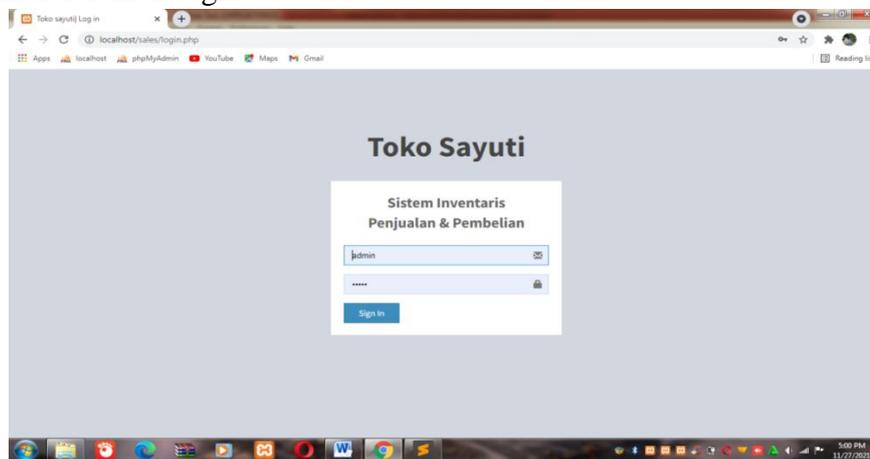
Perancangan ini bertujuan untuk membantu mempermudah dalam menyelesaikan pekerjaan, dengan memanfaatkan pengembangan teknologi akan meminimalisir terjadinya kesalahan pada sistem penjualan ataupun pembelian. Tahapan perancangan sistem merupakan penerjemah dari keperluan data yang telah dianalisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh pemakai (user).

Sistem yg dilakukan dalam pengolahan data pembelian merupakan pembuatan data pesanan sparepart secara terkomputerisasi, penginputan data pembelian. Adapun perancangan proses ini meliputi Context Diagram, Data Flow Diagram (DFD), Relasi Tabel pada Database & Entity Relationship Diagram (ERD) yg bisa mengungkapkan genre data yg diproses sampai membentuk liputan yg diinginkan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Pada Halaman Login

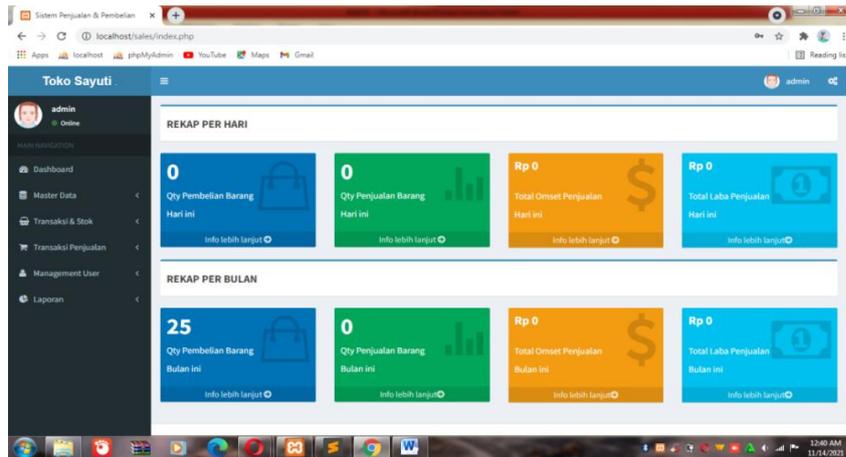
Halaman login menampilkan login admin dan login kasir, pada halaman ini memuat *username* dan *password*, jika benar maka sistem akan menampilkan halaman admin ataupun halaman kasir dan jika *username* dan *password* itu salah, maka sistem tetap menampilkan halaman login tersebut



Gambar 1. Halaman *Login Admin*

Halaman *Dashboard Admin*

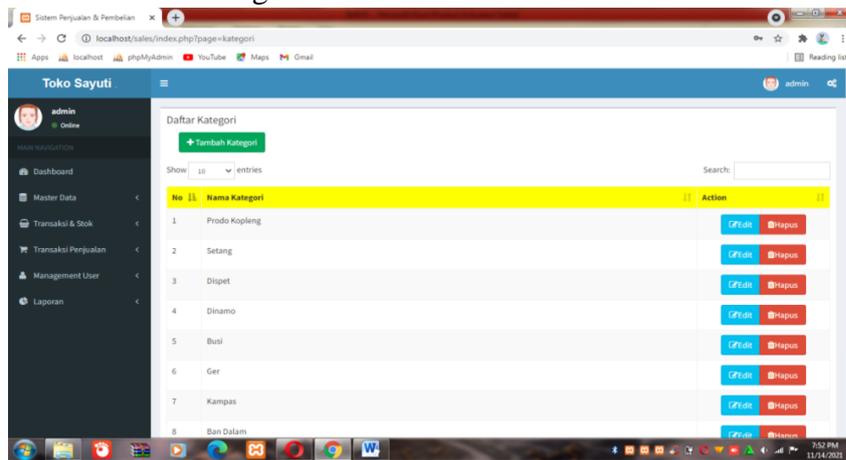
Halaman *dashboard* merupakan halaman utama admin setelah sukses login kedalam sistem. Pada halaman ini akan ditampilkan beberapa menu yang terdiri dari Dashboard, Master data, Transaksi & Stok, Transaksi Penjualan, Management User, dan Laporan



Gambar 2. Halaman Dashboard Admin

Halaman Master Data (Kategori)

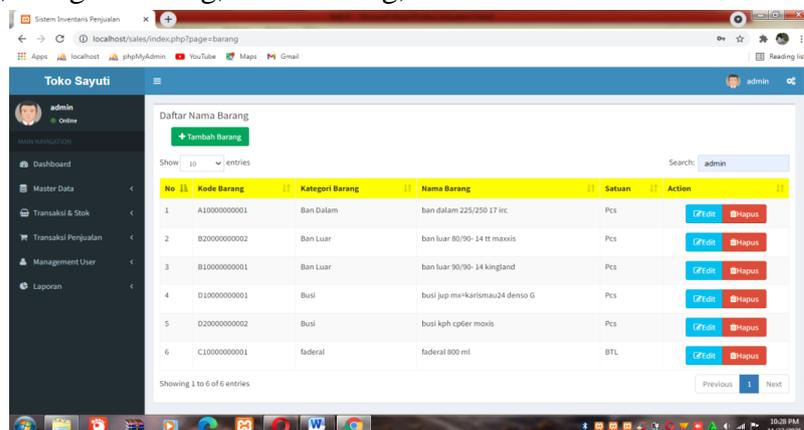
Halaman ini merupakan halaman dimana admin akan menginput data barang berdasarkan kategori atau disesuaikan dengan jenis barangnya yang terdapat di daftar kategori terdiri dari nama kategori



Gambar 3. Master Data (Kategori)

Halaman Master Data (Barang)

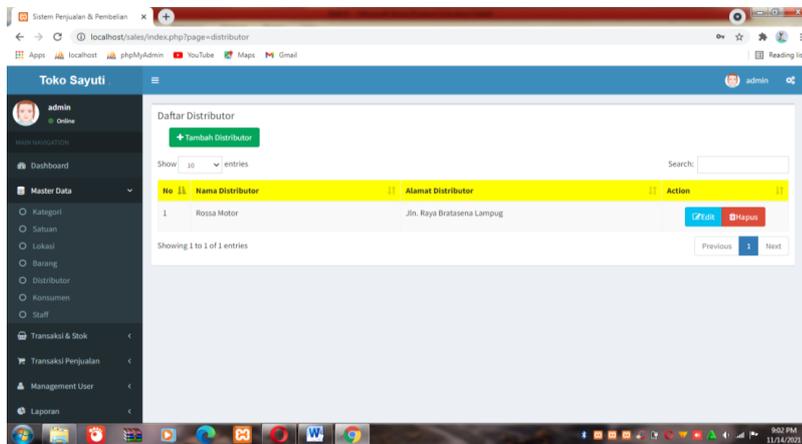
Pada halaman barang admin menginput barang sesuai dengan jenis dan nama barang, jadi semua daftar barang bisa dilihat pada halaman Master Data (Barang) yang terdiri dari kode barang, kategori barang, nama barang, dan satuan.



Gambar 4. Halaman Master Data (Barang)

Halaman Master Data (Distributor)

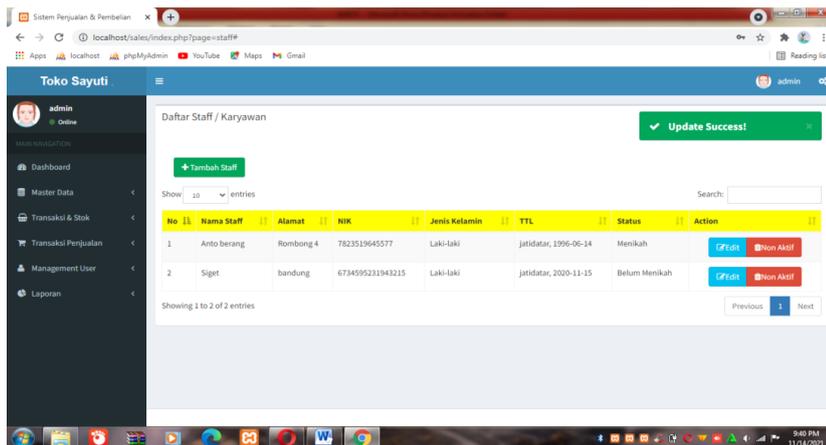
Distributor merupakan halaman yang dibuat untuk menginput data distributor, pada halaman ini terdiri dari nama distributor dan alamat distributor.



Gambar 5. Halaman Master Data (Distributor)

Halaman Master Data (Konsumen)

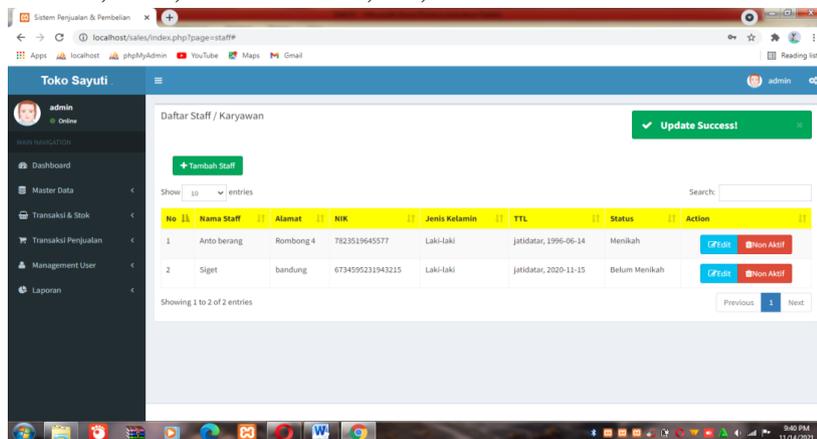
Halaman Konsumen merupakan halaman di mana admin menginput data konsumen atau pelanggan yang telah melakukan transaksi. Pada halaman ini terdiri dari nama konsumen dan alamat konsumen.



Gambar 6. Halaman Master Data (Konsumen)

Halaman Master Data (Staff)

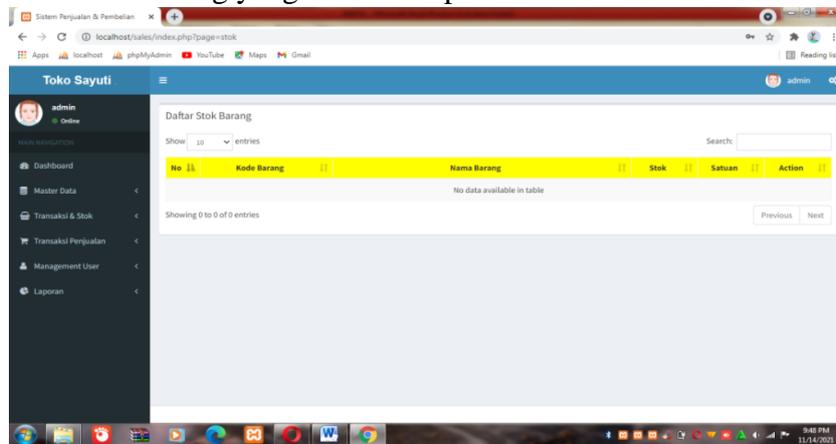
Didalam halaman staff dibuat untuk menginput data staff/ karyawan yang terdiri dari Nama staff, Alamat, NIK, Jenis kelamin, Ttl, Dan Status.



Gambar 7. Halaman Master Data (Staff)

Halaman Transaksi & Stok (Stok Barang)

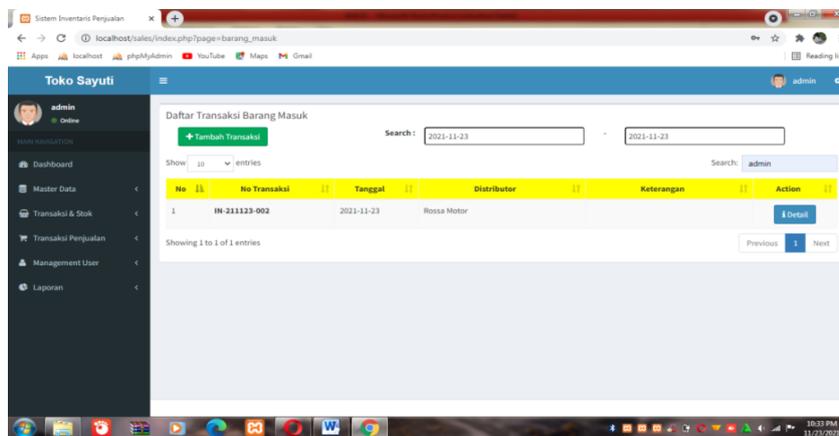
Pada halaman Stok Barang merupakan daftar atau list stok barang , sehingga bisa di lihat sisa atau stok barang yang masih ada pada Rak.



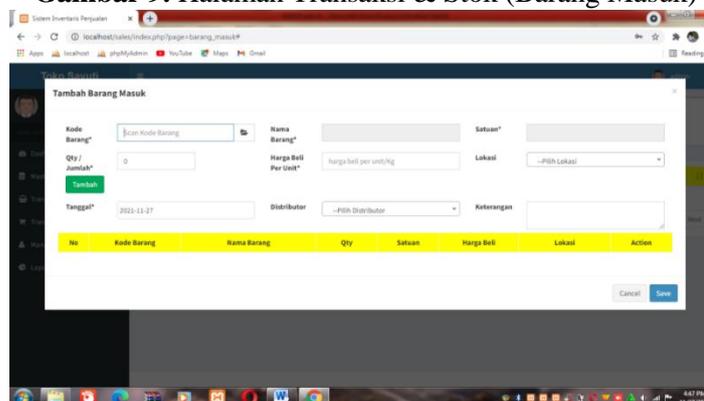
Gambar 8. Halaman Transaksi & Stok (Stok Barang)

Halaman Transaksi & Stok (Barang Masuk)

Didalam Halaman Transaksi & Stok (Barang Masuk) Admin menambahkan barang di halaman daftar transaksi barang masuk setelah itu klik tambah transaksi kemudian muncul halaman tambah barang masuk dan menginput data barang ke-database setelah proses pembelian barang terhadap distributor yang terdiri dari kode barang, Qty, tanggal, nama barang, harga beli per unit, distributor, satuan, lokasi, dan keterangan, setelah selesai menginput, maka data barang akan muncul di halaman daftar transaksi barang masuk



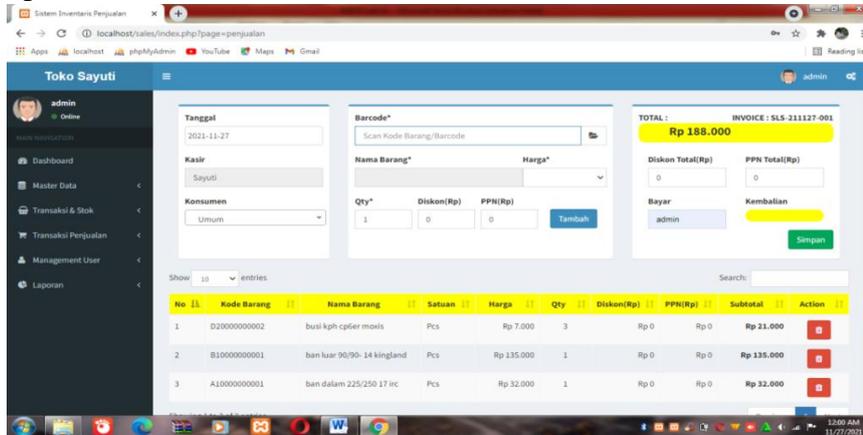
Gambar 9. Halaman Transaksi & Stok (Barang Masuk)



Gambar 10. Halaman Transaksi & Stok “Tambah Barang Masuk” (Stok Barang)

Halaman Transaksi Penjualan (Penjualan)

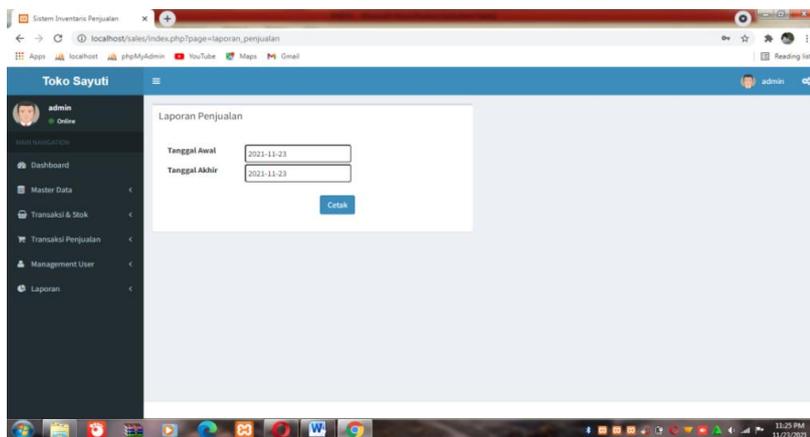
Pada halaman penjualan dimana admin mengendalikan sistem pada penjualan setelah kasir menginput data setiap ada konsumen melakukan transaksi, sehingga data penjualan otomatis terproses dalam sistem.



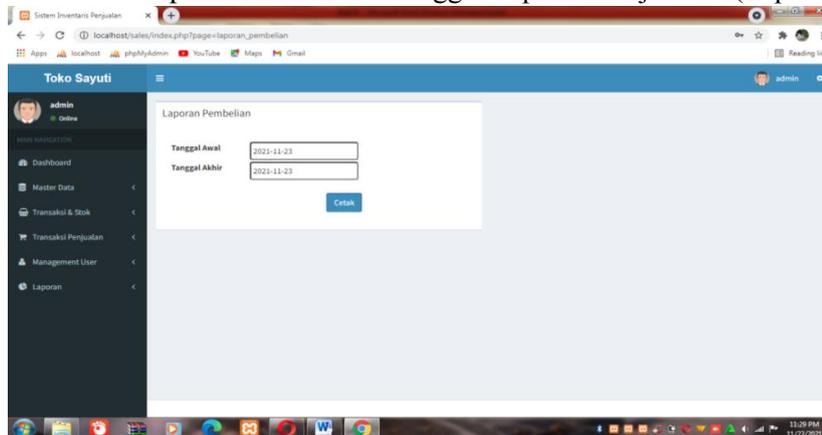
Gambar 11. Halaman Transaksi Penjualan (Penjualan)

Halaman Laporan (Laporan penjualan)

Halaman ini menunjukkan laporan penjualan mulai dari periode tanggal awal sampai tanggal akhir, itu bisa di tentukan sendiri tanggal yang akan di cetak kemudian klik cetak maka akan muncul halaman laporan penjualan tersebut yang terdiri dari tanggal, no transaksi, kode barang, nama barang, satuan, harga, qty, disc/item, ppn/item, sub total, total awal, disc total, ppn total, dan total akhir.



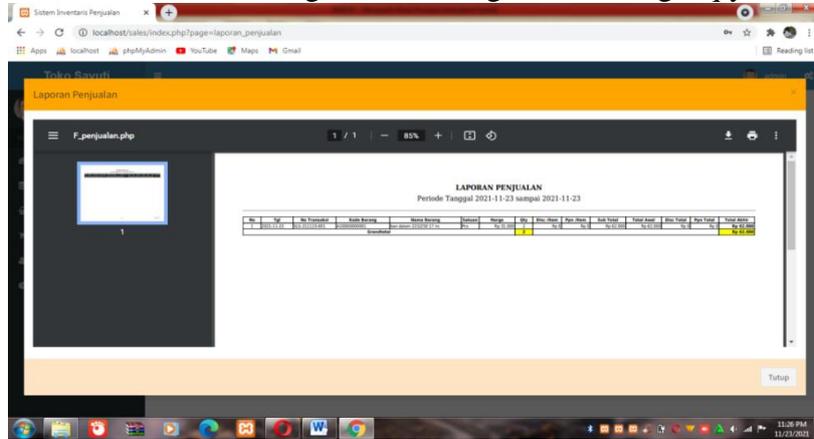
Gambar 12. Halaman Laporan "Penentuan Tanggal Laporan Penjualan" (Laporan Penjualan)



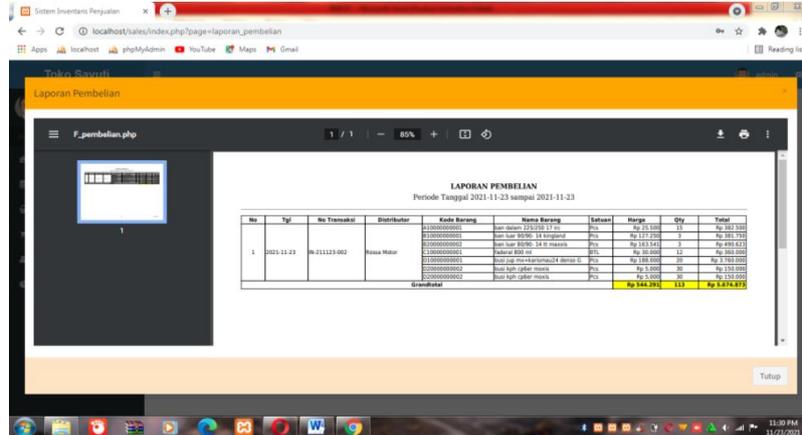
Gambar 13. Halaman Laporan "Data laporan Pejualan" (Laporan Penjualan)

Halaman Laporan (Laporan Pembelian)

Halaman ini menunjukkan laporan pembelian mulai dari periode tanggal awal sampai tanggal akhir, itu bisa di tentukan sendiri tanggal yang akan di cetak kemudian klik cetak maka akan muncul halaman laporan pembelian tersebut yang terdiri dari tanggal, no transaksi, distributor, kode barang, nama barang, satuan, harga, qty, total.



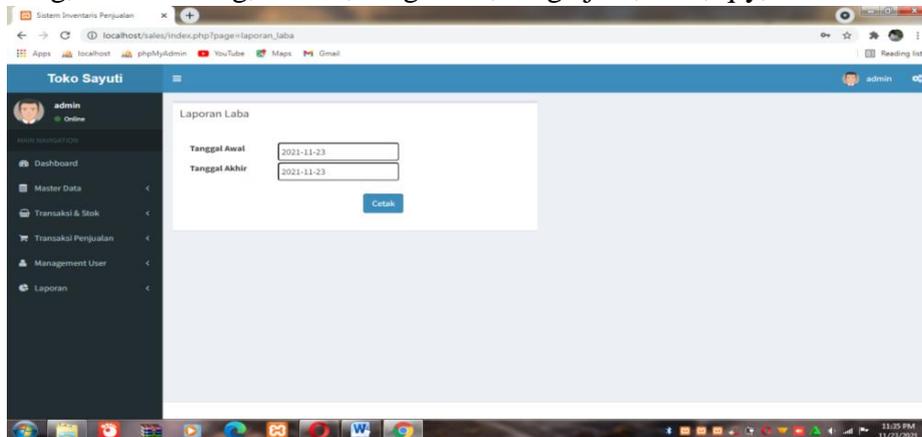
Gambar 14. Halaman Laporan "Penentuan Tanggal Laporan Pembelian" (Laporan Pembelian)



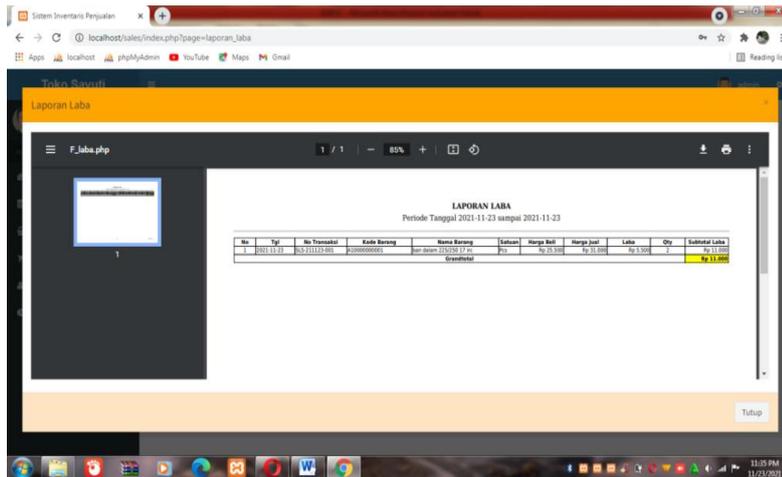
Gambar 15. Halaman Laporan "Data Laporan Pembelian" (Laporan Pembelian)

Halaman Laporan (Laporan Laba)

Halaman ini menunjukkan laporan laba mulai dari periode tanggal awal sampai tanggal akhir, itu bisa di tentukan sendiri tanggal yang akan di cetak kemudian klik cetak maka akan muncul halaman laporan laba tersebut yang terdiri dari tanggal, no transaksi, kode barang, nama barang, satuan, harga beli, harga jual, laba, qty, subtotal laba



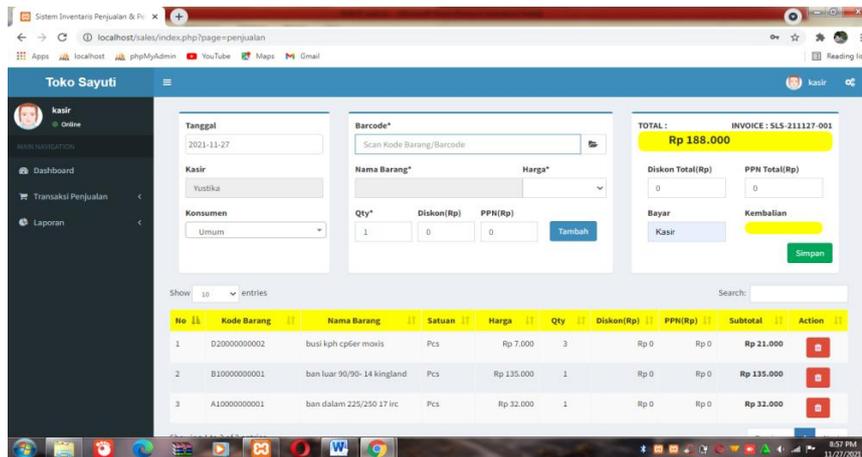
Gambar 16. Halaman Laporan "Penentuan Tanggal Laporan Laba" (Laporan Laba)



Gambar 17. Halaman Laporan “Data Laporan Laba” (Laporan Laba)

Halaman Transaksi Penjualan (Penjualan)

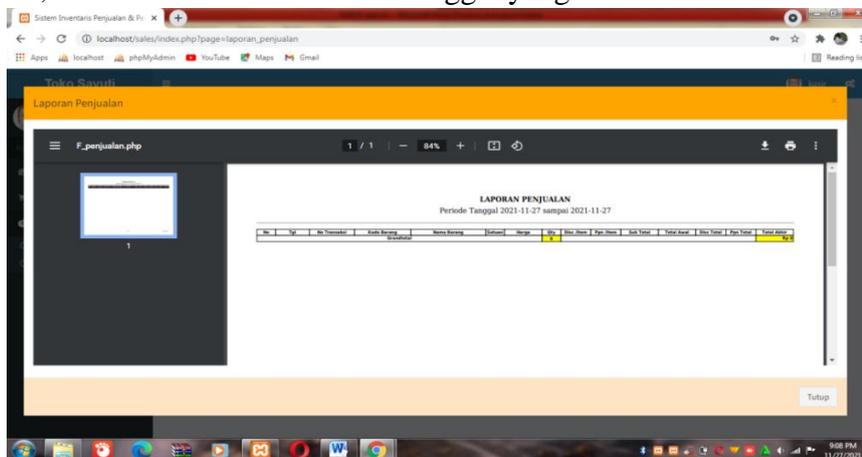
Pada halaman penjualan dimana kasir menginput data penjualan barang berdasarkan permintaan konsumen terhadap barang yang di beli kemudian data penjualan tersebut otomatis terinput dalam aplikasi yang dikelola oleh admin.



Gambar 18. Halaman Transaksi Penjualan (Penjualan)

Halaman Laporan (Laporan Penjualan)

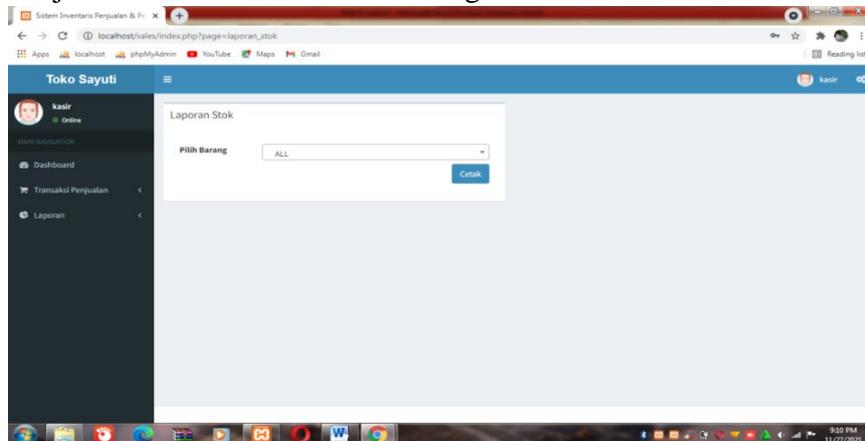
Halaman ini menunjukkan laporan pembelian mulai dari periode tanggal awal sampai tanggal akhir, itu bisa di tentukan sendiri tanggal yang akan dicetak.



Gambar 19. Halaman Laporan “Penentuan Tanggal Laporan Penjualan” (Laporan Penjualan)

Halaman Laporan (Laporan Stok)

Halaman ini menunjukkan dimana seluruh laporan stok barang terdapat di Halaman laporan stok yang dikelola oleh kasir dan dapat dilihat dalam all barang yang menunjukkan jumlah keseluruhan stok barang



Gambar 20. Halaman Laporan “Pilih All Laporan Stok” (Laporan Stok)

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Stok	Harga Beli	Subtotal Asat
1	02000000002	ban luar 80/90- 14 tt maxxis	Pcs	3	Rp.183.344	Rp.490.032
2	01100000001	ban luar 80/90- 14 kingland	Pcs	6	Rp.127.250	Rp.763.500
3	01000000001	ban luar 80/90- 14	Pcs	17	Rp.30.000	Rp.510.000
4	01000000001	ban dalam 235/250 17 jic	Pcs	13	Rp.25.500	Rp.331.500
5	01000000001	ban luar maxxis/kingland maxxis G	Pcs	24	Rp.188.000	Rp.4.512.000
6	02000000002	ban kph cadfer minus	Pcs	60	Rp.5.000	Rp.300.000
Grandtotal Asat						Rp.5.813.032

Gambar 21. Halaman Laporan “Data Laporan Stok” (Laporan Stok)

KESIMPULAN

Dalam merancang dan membangun aplikasi penjualan dan pembelian sparepart motor berbasis web pada Toko Sayuti dibuat sebagai media pengolah data penjualan dan pembelian menggunakan Php 7.3.6 dan Mysql 3.2.4, sehingga sistem ini di bangun sebaik mungkin sesuai dengan kebutuhan pengguna dan telah dirancang berdasarkan data yang didapat sehingga sistem penjualan dan pembelian yang dibuat sesuai, karena untuk dijadikan sarana penyimpanan data penjualan dan pembelian pada Toko Sayuti Bandar Mataram Lampung Tengah dan diharapkan bisa mempermudah jalannya proses kerja sistem pada toko, sehingga hasil dari aplikasi dapat diimplementasikan menggunakan google chrome dan berhasil dalam pengujian menggunakan opera browser, Microsoft edge, dan internet explorer.

SARAN

Dengan selesainya tugas akhir ini dan berdasarkan kesimpulan diatas maka penulis memiliki beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik, diantaranya adalah :

- Dari segi fungsionalitas, mungkin di masa yang akan datang bisa ditambahkan tabel barang kosong, agar data barang yang sudah habis atau stok barang kosong secara

- otomatis masuk ketabel barang kosong itu sendiri, agar tidak melihat satu persatu table data barang yang sudah habis
- b. Dalam aplikasi ini diharapkan agar melakukan penambahan fitur atau menu, dapat dilakukan dengan tujuan melengkapi kekurangan item dalam aplikasi serta perbaikan untuk tampilan dan fungsi-fungsi lainnya
 - c. Diharapkan agar selalu melakukan pengembangan program untuk penelitian selanjutnya agar aplikasi tetap terus ada perbaikan menyeluruh dari sistem serta selalu mengikuti perkembangan jaman dan teknologi dimasa depan.

DAFTAR PUSTAKA

Astika Reni, Sefri Arahma (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Stok Persediaan Barang Berbasis Web Pada Toko The Don's House*. Jurnal Cendikia. Amik Dcc Bandar Lampung , Stmik Dcc Kotabumi.

Ardiyansyah, Muhamad Syarif, Yudi Kurniawan (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Berbasis Web Pada Toko Soliders Shop Galing Kabupaten Sambas*. Jurnal Informatika Kaputama(Jik). Universitas Bina Sarana Informatika.

Meidelfia Dwiny, Hidra Amnura , Novria (2018). *Pembangunan Auto Backup Sql Database Server Menggunakan Raspberry Pi : Studi Kasus*. Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi. I Politeknik Negeri Padang.

Noviandhiny Puteri (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Berbasis Web Pada Apotek Neofarma Sanggau*. Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi. Universitas Tanjungpura.

Nurhayati Ana Naela , Ahmat Josi , Nur Aini Hutagalung (2017). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih*. Jurnal Teknologi Dan Informasi. Perguruan Tinggi STMIK Prabumulih.

Nurhayati Fitri (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web (Studi Kasus Hokben Area Surabaya)*. Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.

Sophyan Nurzakina (2017). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pemberdayaan Kelompok Tani Pada Dinas Pertanian Kabupaten Barru*. Uin Alauddin Makassar.

Susilo Muhammad, Rezki Kurniati , Kasmawi (2018). *Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall*. Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan. Politeknik Negeri Bengkals, Indonesia.

Sugumonrong Darwin Purba , Robin Ray , Vielbert Victorio (2019). *Perancangan Sistem Informasi Point Of Sales (Pos) Berbasis Web Pada Rumah Makan Kokobop Chicken*. Universitas Pelita Harapan.

Suryadithia Rachmat , Muhammad Faisal , Priyono (2020). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Alat Musik Berbasis Web Design*. Universitas Bina Sarana Informatika

Solihin Hanhan Hanafiah, Arvid Alnuron Fuja Nusa (2017). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Persediaan Suku Cadang Pada Bengkel Tiga Putra Motor Garut*. Jurna Infotronik. Universitas Sangga Buana Ypkp Bandung.

Uswatun Hasanah (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Yayasan Pendidikan Islam Al-Hikmah Way Kanan Berbasis Web Menggunakan Php 7.1.4 Mysql 5.0.12*. Stt Pomosda Nganjuk.